L’école Polytechnique de Montréal

Département de génie informatique et génie logiciel

INF1040

Introduction au génie informatique

Devoir # (1) : Rapport sur le sujet 21

Soumis par

Lucas Simoneau 1885195

Section de labo #6

16 Septembre 2018

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenu: observations (0.75 point)** |  |
| Structure et organisation (clarté des idées) | /0.25 |
| Logique du rapport (succession des idées) | /0.25 |
| Diversité des observations, qualité des arguments | /0.25 |
| **Contenu: discussion (0.75 point)** |  |
| Qualité de synthèse | /0.25 |
| Approfondissement | /0.25 |
| Opinion et justification | /0.25 |
| **Références (0.5 point)** |  |
| Qualité et diversité des références (recherche rigoureuse, Wikipédia ne compte pas) | /0.25 |
| Format références (conformité aux règles IEEE) | /0.25 |
| **Présentation (0.5 point)** |  |
| Qualité de la langue | /0.25 |
| Orthographe et ponctuation, format rapport | /0.25 |
| **Total** | /2.5 |

**Xbox One Versus PlayStation 3**

Dans les 60 dernières années, les consoles de jeu ont pris une place importante au sein de la société. De plus, ces consoles sont de plus en plus efficaces au fil des années. Nous allons étudier cette évolution à travers deux consoles: la ps3 sortit en 2006 [1] et la Xbox One sortit en 2013 [2]. Premièrement, nous verrons les similarités techniques de ces deux consoles. Puis, nous finirons par voir leurs différences techniques.

Premièrement, entre ces deux consoles, nous pouvons remarquer des similarités physiques, d’utilisation, de hardware et de software.

Tout d’abord, les deux consoles ont des dimensions semblables avec 2.56x11.4x11.4in pour la ps3 et 3.2x13.5x10.4in pour la Xbox One [3] et ils ont sur leurs façades avant deux boutons physiques qui permettent d’allumer la console et d’éjecter un CD.

Pour pouvoir naviguer à travers l’interface ou encore jouer aux jeux, il faut avoir une manette. Il y a deux types manettes : les filaires et les sans-fils [4]. Les sans-fils sont le plus réputés parce qu’elle permet de se placer à une distance importante de sa télévision. Ces manettes sont composées de deux joysticks, quatre flèches directionnelles, et onze autres boutons [5].

Les deux consoles sont équipées de puces internet [6] [7] permettant de multiples applications telles qu’aller sur internet, parler à ses amis… Mais la fonction principale la plus utilise est le mode multijoueur. Ainsi, on peut facilement jouer avec ses amis ou d’autres personnes à travers le monde.

De plus, ces consoles ont la capacité de lire des films à l’aide de DVD. Cela, les constructeurs veulent construire des consoles « autosuffisantes ». Pour illustrer cela, on peut s’intéresser à Netflix (service de films et série) [8], sur Xbox qui permet de voir un film sans devoir utiliser un DVD physique.

Enfin, ces consoles ont aussi des différences d’abonnement, de stockage, et de puissance.

Tout à l’heure, nous avons évoqué le fait que les consoles peuvent se connecter avec internet afin d’accéder à un service de jeu multijoueur. Cependant, ce service sur Xbox One est payant avec 11.99 dollars par mois [9], alors que sur ps3 l’abonnement est tout simplement gratuit.

La ps3 a une capacité de stockage de 250 go alors que la Xbox One peut avoir jusqu’à 1 To [10]. Cela peut s’expliquer par le fait que de plus en plus de personnes préfèrent télécharger des jeux directement sur leurs consoles que d’acheter un jeu en CD.

La Xbox One est composée d’un processeur AMD jaguar de 8 cœurs avec une fréquence de 2.3 GHz [11]. Alors que la ps3 a un processeur Cell Broadband Engine de IBM avec une fréquence de 3.2 GHz [12]. Par cela, on peut comprendre que la Xbox One peut effectuer des calculs plus rapidement, car il détient plus de cœurs et donc répondre plus rapidement à l’action de l’utilisateur.

La différence d’un point de vue de la qualité se fait ressentir, la ps3 a une résolution de 1080 [13], alors que la Xbox one peut maintenant aller jusqu’en 4k [14]. De plus, la ps3 est branchée avec un câble Av composite à la télévision alors que la Xbox one est connectée avec un câble HDMI. Ces derniers, étant plus efficaces que les câbles Av composites, expliquent la différence de résolution. La puce graphique est plus récente sur la Xbox one avec une mémoire de 12Go [15], alors que la ps3 a une mémoire vidéo de seulement 256Mb [16]. La ps4 peut donc faire tourner des jeux qui sont beaucoup plus gourmands en ressource graphique. On peut donc voir que de plus en plus les attentes des utilisateurs se tournent sur la qualité et la fluidification de leurs jeux vidéo.

Nous venons de nous intéresser à la présence de différences et de similarités techniques entre la Xbox et la ps3. On se rend donc compte qu’en quelques années, les consoles de jeu ont bien évolué et que les attentes des utilisateurs sont de plus en plus précises. L’amélioration de la qualité des jeux est pour mieux immerger le joueur dans le jeu. Les compagnies de consoles veulent combler l’attente des utilisateurs le plus rapidement; on peut le voir avec cette grosse évolution de la console en sept ans. On peut donc penser qu’un jour il faudra juste attendre moins d’un an pour qu’une console soit deux voire trois fois plus puissante que son ancêtre.

**Liste de références :**

- [1] Mathias Lallement. (2006) PlayStation 3. [En ligne]. Disponible: https://www.lesnumeriques.com/loisirs/playstation-3-prix-date-sortie-details-techniques-n1890.html

- [2] Xboxygen. (2013) Xbox One. [En ligne]. Disponible : http://www.xboxygen.com/News/15524-La-date-de-sortie-de-la-Xbox-One

- [3] Poufy. (2013) [Comparatif des tailles des consoles](http://www.gameblog.fr/blogs/poufy/p_93763_comparatif-des-tailles-des-consoles-ps3-ps4-et-xbox-360-xbox). [En ligne]. Disponible: http://www.gameblog.fr/blogs/poufy/p\_93763\_comparatif-des-tailles-des-consoles-ps3-ps4-et-xbox-360-xbox

- [4] Microsoft Corporation. (s.d) Manettes filaires et sans fil. [En ligne]. Disponible : https://support.xbox.com/fr-CA/xbox-360/accessories/controllers

- [5] Microsoft Corporation. (s.d) Mieux connaître votre manette sans fil Xbox One. [En ligne]. Disponible: https://support.xbox.com/fr-CA/xbox-one/accessories/xbox-one-wireless-controller

- [6] [14] [15] Microsoft Corporation. (s.d) Xbox one. [En ligne]. Disponible : https://www.xbox.com/fr-CA/xbox-one-x

- [7] Sony Corporation. (s.d) mode emploi PlayStation 3. [En ligne]. Disponible: https://manuals.playstation.net/document/fr/ps3/current/settings/connectwireless.html

- [8] Microsoft Corporation. (s.d) application Netflix sur Xbox one. [En ligne]. Disponible: https://support.xbox.com/fr-CA/xbox-one/apps/netflix

- [9] Microsoft Corporation. (s.d) Xbox Live. [En ligne]. Disponible: https://www.microsoft.com/fr-ca/p/xbox-live-gold/cfq7ttc0k5dj/000C

- [10] [11] [12] 01net. (s.d) Comparatif Xbox versus PlayStation. [En ligne]. Disponible: https://www.01net.com/tests/comparateur/sony-playstation-3-slim-250-go-microsoft-xbox-one-x-15591-47531.html

- l[13] [16] Cnet. (s.d) PlayStation 3. [En ligne]. Disponible: https://www.cnet.com/products/sony-playstation-3/specs/